

Abstand windschiefer Geraden

1. $d(g, h) = |\vec{n}^\circ(\vec{b} - \vec{a})|$
2. Fußpunkte (und Abstand) mit laufenden Punkten
3. Fußpunkte als Schnittpunkte
4. Abstände Zusammenfassung
5. Aufgaben
6. Windschiefe Geraden Einführung
7. Strecken im Würfel
8. Strecken im Quader

↑ Abstand windschiefer Geraden

Zwei Geraden,

$$g: \vec{x} = \vec{a} + \lambda \vec{u}$$

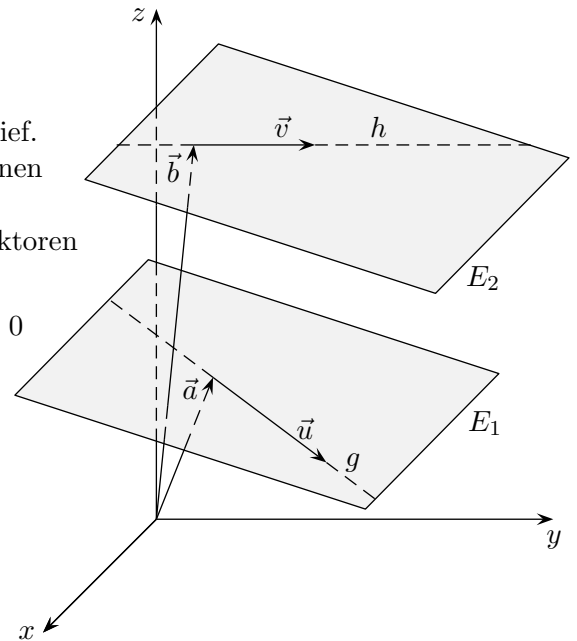
$$h: \vec{x} = \vec{b} + \lambda \vec{v}$$

die sich weder schneiden noch parallel verlaufen, sind windschief. Zu zwei windschiefen Geraden gibt es stets zwei parallele Ebenen E_1 und E_2 , in denen sie verlaufen.

Als Richtungsvektoren dieser Ebenen können die Richtungsvektoren der Geraden übernommen werden.

Sei $\vec{n} = \vec{u} \times \vec{v}$, dann lautet die HNF von E_1 : $\vec{n}^\circ (\vec{x} - \vec{a}) = 0$
 $\implies d(g, h) = |\vec{n}^\circ (\vec{b} - \vec{a})|$ (siehe Abstand Punkt/Ebene)

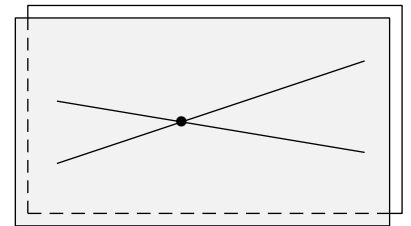
$d(g, h)$ ist die kürzeste Entfernung der Punkte auf g zu den Punkten auf h . Hierzu betrachte man die Ebenen mit den enthaltenen Geraden senkrecht von oben, d. h. in Blickrichtung des Normalenvektors.



alternativer Beweis

Direkt einsehbar: (siehe Skalarprodukt Fortsetzung Projektion)

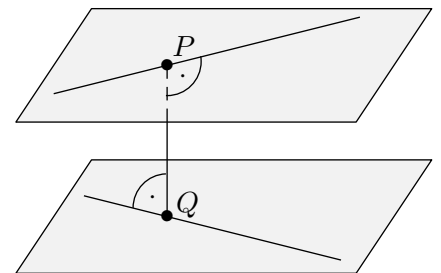
$$d(g, h) = |\vec{n}^\circ| \cdot |\vec{b} - \vec{a}| \cdot |\cos \alpha| = |\vec{n}^\circ (\vec{b} - \vec{a})|$$



Um die Fußpunkte P und Q zu ermitteln, sind die Lösungen des Gleichungssystems:

$$(\vec{a} + \lambda \vec{u} - \vec{b} - \mu \vec{v}) \cdot \vec{u} = 0$$

$$(\vec{a} + \lambda \vec{u} - \vec{b} - \mu \vec{v}) \cdot \vec{v} = 0$$



in die Geradengleichungen einzusetzen (der Differenzvektor steht senkrecht auf beiden Richtungsvektoren). Mit den Fußpunkten kann der Abstand berechnet werden.

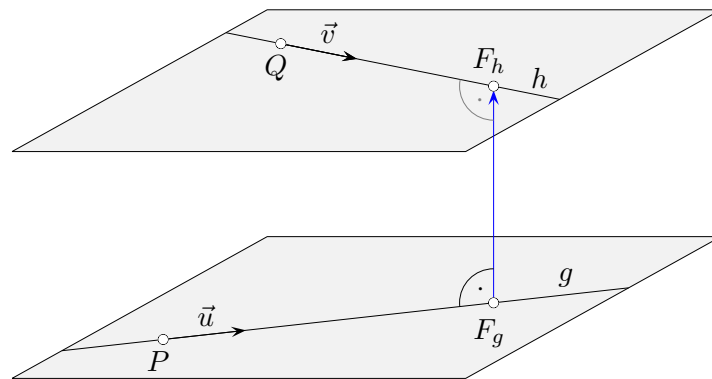
Alternativ kann die Ebene $E: \vec{x} = \vec{a} + \lambda \vec{u} + \mu \vec{u} \times \vec{v}$ mit der Geraden $h: \vec{x} = \vec{b} + \lambda \vec{v}$ geschnitten werden.

↑ Fußpunkte (und Abstand) mit laufenden Punkten

Gegeben sind die windschiefen Geraden

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} -7 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad h: \vec{x} = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 3 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Gesucht sind die Fußpunkte des gemeinsamen Lotes.



Der Verbindungsvektor $\overrightarrow{F_g F_h}$ mit den Parametern r und s steht senkrecht auf den Richtungsvektoren der Geraden.

$$\overrightarrow{F_g F_h} = \begin{pmatrix} s - 3 \\ 2s - 3 \\ s + 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -7 \\ r + 2 \\ 2r - 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} s + 4 \\ 2s - r - 5 \\ s - 2r + 6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \overrightarrow{F_g F_h} \cdot \vec{u} &= 0 \\ 4s - 5r &= -7 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \overrightarrow{F_g F_h} \cdot \vec{v} &= 0 \\ 6s - 4r &= 0 \end{aligned}$$

$$r = 3 \quad \Rightarrow \quad F_g(-7 \mid 5 \mid 3)$$

$$s = 2 \quad \Rightarrow \quad F_h(-1 \mid 1 \mid 5)$$

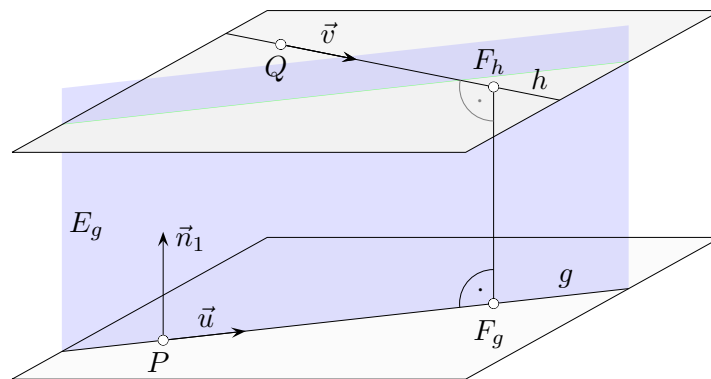
$$d(g, h) = |\overrightarrow{F_g F_h}| = \sqrt{56} \approx 7,483$$

↑ Fußpunkte als Schnittpunkte

Gegeben sind die windschiefen Geraden

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} -7 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad h: \vec{x} = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 3 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Gesucht sind die Fußpunkte des gemeinsamen Lotes.



F_h ist der Schnittpunkt der Ebene E_g (Stützvektor \overrightarrow{OP} , Richtungsvektoren \vec{u} und $\vec{n}_1 = \vec{u} \times \vec{v}$) und der Geraden h . F_g erhält man auf die gleiche Weise.

Normalenform $E_g: \vec{n}_2[\vec{x} - \overrightarrow{OP}] = 0, \quad \vec{n}_2 = \vec{n}_1 \times \vec{u}$

$$\vec{n}_1 = \vec{u} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \vec{n}_2 = \vec{n}_1 \times \vec{u} = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$E_g: \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ -3 \end{pmatrix} \left[\vec{x} - \begin{pmatrix} -7 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} \right] = 0$$

$$E_g \cap h \implies s = 2, \quad F_h(-1 \mid 1 \mid 5), \quad \text{entsprechend } F_g(-7 \mid 5 \mid 3)$$

$$d(g, h) = |\overrightarrow{F_g F_h}| = \sqrt{56} \approx 7,483$$

Alternativ Schnitt mit der Parameterform von E_g :

$$\begin{pmatrix} -7 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 3 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$s = 2, \quad r = 3, \quad t = 2$$

↑

↑ Abstände Zusammenfassung

1. Abstand zweier Punkte A, B

$$d(A, B) = |\vec{AB}| \qquad \vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA}$$

2. Abstand Punkt/Ebene (im \mathbb{R}^2 Abstand Punkt/Gerade)

$$d(P, E) = |\vec{n}^\circ \cdot (\vec{OP} - \vec{OA})| = |\vec{n}^\circ \vec{OP} - a| \qquad \vec{OP} \text{ in HNF einsetzen.}$$

$$d(P, E) = |\vec{AP} \cdot \vec{n}^\circ| \qquad \vec{n}^\circ \vec{OP} - a > 0 \iff \text{Ebene verl\u00e4uft zwischen } P \text{ und dem Ursprung.}$$

3. Abstand Punkt/Gerade

λ mit $(\vec{a} + \lambda\vec{u} - \vec{OP}) \cdot \vec{u} = 0$ berechnen.

λ in g eingesetzt ergibt den Fußpunkt F .

$$d(P, g) = |\vec{PF}|$$

oder mit GTR das Minimum der Funktion

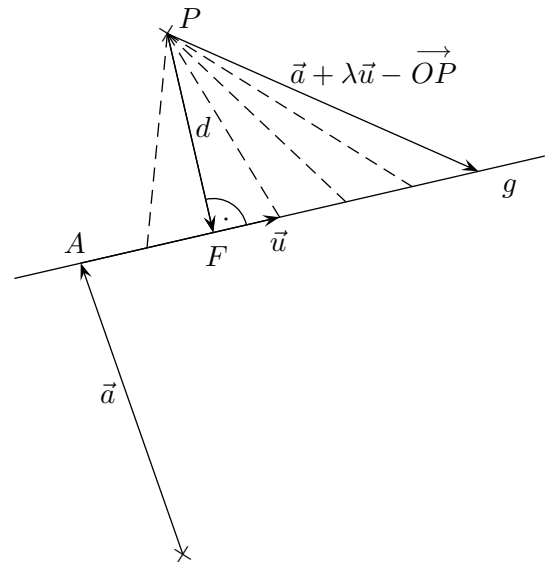
$$d(\lambda) = |\vec{a} + \lambda\vec{u} - \vec{OP}| \text{ ermitteln.}$$

oder direkt:

$$d(P, g) = |(\vec{OP} - \vec{a}) \times \vec{u}^\circ|$$

$$d(P, g) = |\vec{AP} \times \vec{u}^\circ|$$

Tipp: Den Normierungsfaktor $\frac{1}{|\vec{u}|}$ vor den Betragsstrich ziehen.



4. Abstand paralleler Geraden siehe 3.

5. Abstand paralleler Ebenen siehe 2.

6. Abstand windschiefer Geraden $g: \vec{x} = \vec{a} + \lambda\vec{u}$

$$h: \vec{x} = \vec{b} + \lambda\vec{v}$$

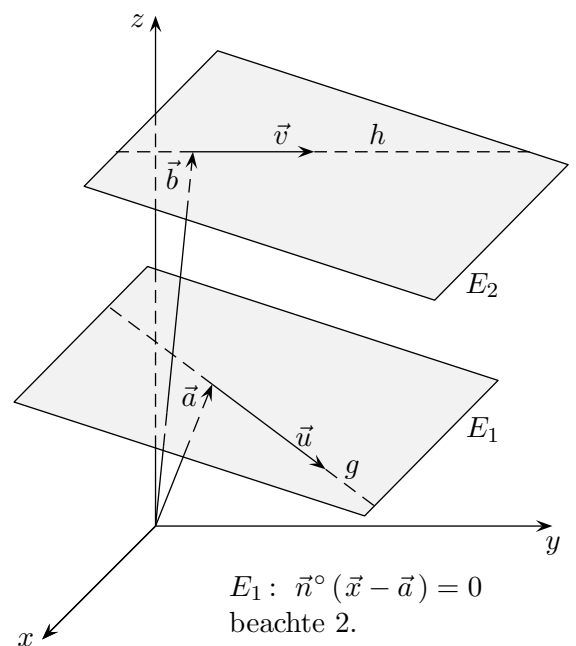
$$d(g, h) = |\vec{n}^\circ (\vec{b} - \vec{a})| \qquad \vec{n} = \vec{u} \times \vec{v}$$

Fußpunkte und Abstand mit

$$(\vec{a} + \lambda\vec{u} - \vec{b} - \mu\vec{v}) \cdot \vec{u} = 0$$

$$(\vec{a} + \lambda\vec{u} - \vec{b} - \mu\vec{v}) \cdot \vec{v} = 0$$

oder die Ebene $E: \vec{x} = \vec{a} + \lambda\vec{u} + \mu(\vec{u} \times \vec{v})$ mit der Geraden $h: \vec{x} = \vec{b} + \lambda\vec{v}$ schneiden.



$E_1: \vec{n}^\circ (\vec{x} - \vec{a}) = 0$
beachte 2.

7. Welcher Punkt P auf der Geraden $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

ist von $A(4 | 0 | 1)$ und $B(0 | 2 | 1)$ gleichweit entfernt?

Lösung:

Für die Punkte Q auf der Geraden g gilt: $\vec{OQ} = \begin{pmatrix} 2-t \\ 2 \\ t \end{pmatrix}$

Aus der Bedingung $|\vec{AQ}| = |\vec{BQ}|$ folgt $t = -\frac{1}{2}$ und damit $P(\frac{5}{2} | 2 | -\frac{1}{2})$.

8. Welche Punkte auf der Geraden $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

haben von der Ebene $E: 2x - y + 2z = 3$ den Abstand $2 LE$?

Lösung:

Für die Punkte Q auf der Geraden g gilt: $\vec{OQ} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1+t \\ t \end{pmatrix}$

Aus der Bedingung $|\vec{n}^\circ \vec{OQ} - a| = 2$ folgt

$$\frac{1}{3}(t-2) = 2, \quad t = 8, \quad Q_1(1 | 9 | 8) \quad \text{und}$$

$$\frac{1}{3}(t-2) = -2, \quad t = -4, \quad Q_2(1 | -3 | -4).$$

9. Welchen Abstand haben die windschiefen Geraden g und h und wie lauten die Fußpunkte? (Abitur Ni 2007)

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ -5 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad h: \vec{x} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Lösung:

$$s = t = 1, \quad P(4 | 4 | -2), \quad Q(2 | 1 | 4), \quad d = 7$$

Welcher Punkt P auf der Geraden

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

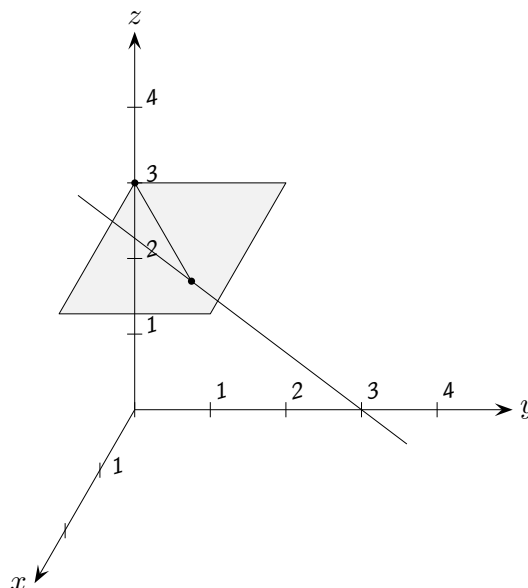
hat von der z -Achse minimalen Abstand?

Windschiefe Geraden Einführung

Welcher Punkt P auf der Geraden

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

hat von der z -Achse minimalen Abstand?



$$\overrightarrow{d(\lambda)} = \begin{pmatrix} 1 + \lambda \\ 2 - \lambda \\ 2 + 2\lambda \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 + 2\lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 + \lambda \\ 2 - \lambda \\ 0 \end{pmatrix}$$

Der Ansatz garantiert, dass $\overrightarrow{d(\lambda)}$ orthogonal zur z -Achse ist.

$$|\overrightarrow{d(\lambda)}| \rightarrow \text{Minimum}$$

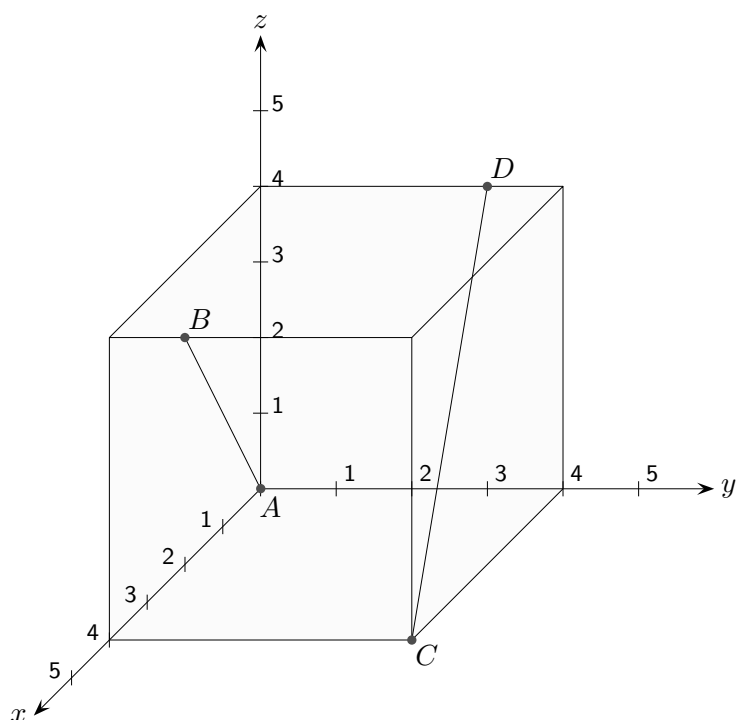
$$\lambda = \frac{1}{2}$$

$$P\left(\frac{3}{2} \mid \frac{3}{2} \mid 3\right)$$

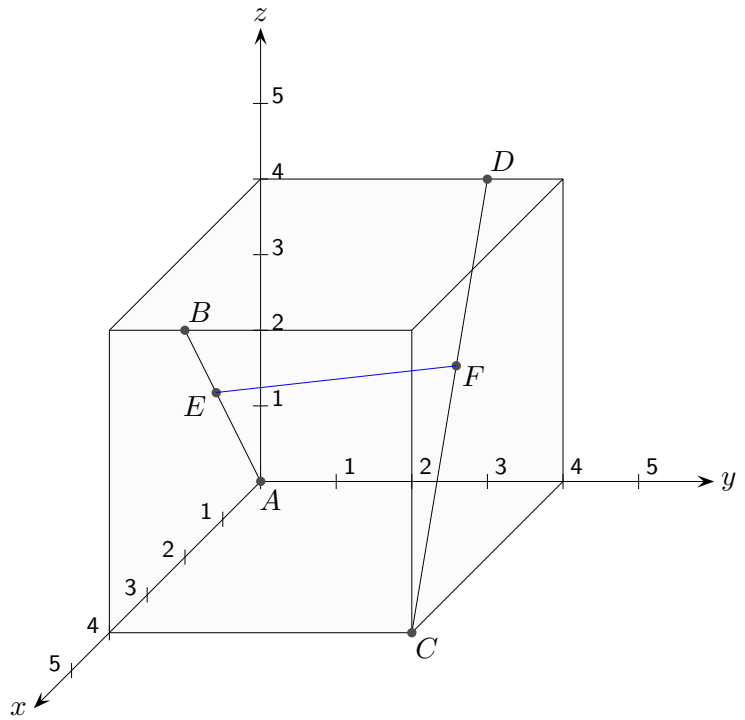
$$Q(0 \mid 0 \mid 3)$$

$$d = \sqrt{\frac{9}{2}}$$

In der Abbildung ist ein Würfel mit der Kantenlänge 4 dargestellt.
 Die Punkte B , D sind jeweils 1 LE von der nächstgelegenen Ecke entfernt.



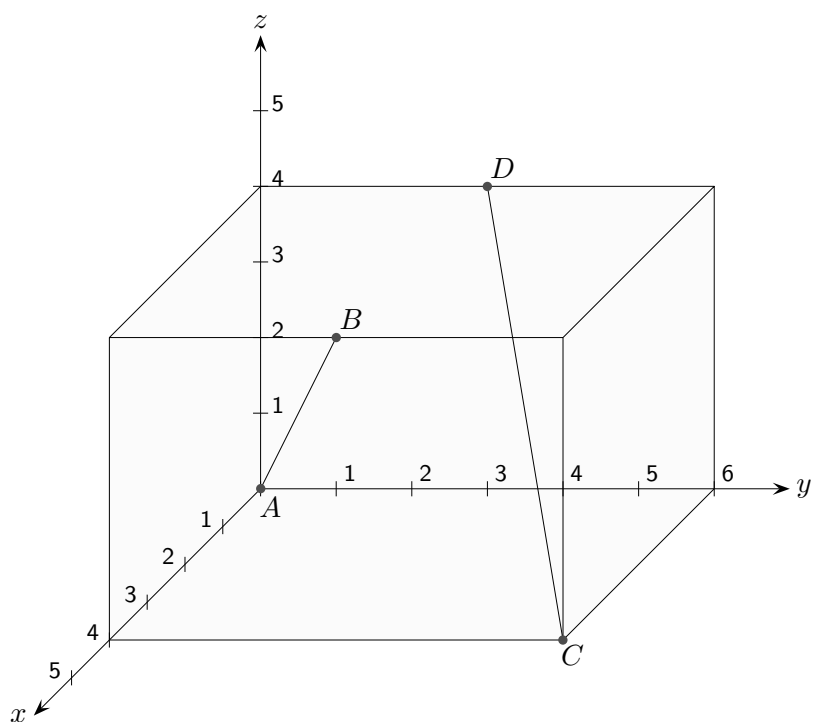
Berechnen Sie die Punkte der Strecken \overline{AB} und \overline{CD} mit minimalem Abstand zueinander.
 Wie groß ist der minimale Abstand?



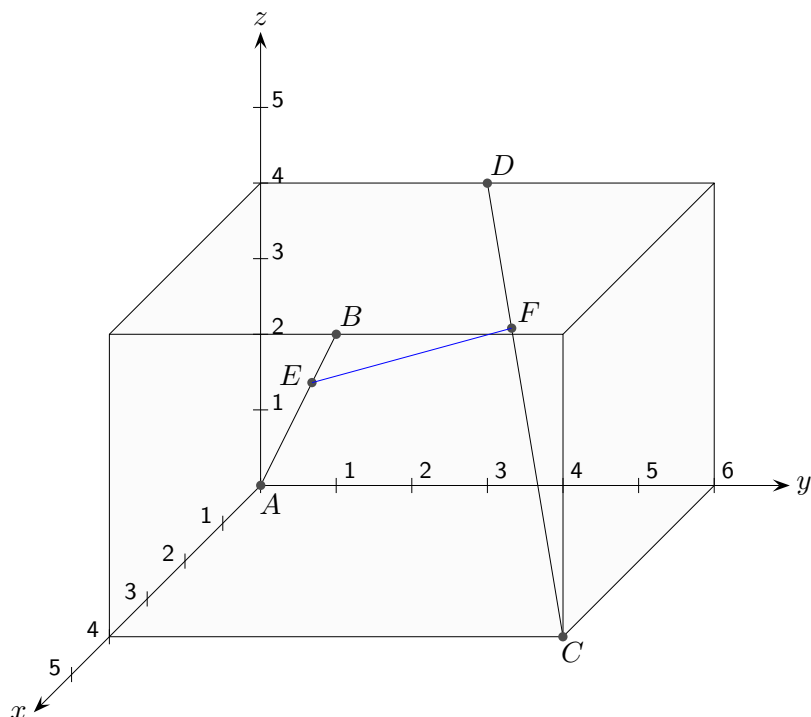
Berechnen Sie die Punkte der Strecken \overline{AB} und \overline{CD} mit minimalem Abstand zueinander.
Wie groß ist der minimale Abstand?

$$E\left(\frac{40}{17} \mid \frac{10}{17} \mid \frac{40}{17}\right), \quad F\left(\frac{28}{17} \mid \frac{58}{17} \mid \frac{40}{17}\right), \quad d = \frac{12}{\sqrt{17}} \approx 2,910$$

In der Abbildung ist ein Quader dargestellt.
 Die Punkte B , D liegen mittig auf den Kanten.



Berechnen Sie die Punkte der Strecken \overline{AB} und \overline{CD} mit minimalem Abstand zueinander.
 Wie groß ist dieser minimale Abstand?



Berechnen Sie die Punkte der Strecken \overline{AB} und \overline{CD} mit minimalem Abstand zueinander.
Wie groß ist dieser minimale Abstand?

$$E\left(\frac{68}{25} \mid \frac{51}{25} \mid \frac{68}{25}\right), F\left(\frac{32}{25} \mid \frac{99}{25} \mid \frac{68}{25}\right), d = \frac{12}{5} = 2,4$$

Begründen Sie:

Wenn der Quader in z -Achsenrichtung gestreckt wird, ändert sich der minimale Abstand nicht.

Tipp: Betrachten Sie den Vektor \overrightarrow{EF} .

Der Vektor \overrightarrow{EF} ist parallel zur xy -Ebene. Seine Länge und die Orthogonalität zu den Strecken \overline{AB} und \overline{CD} bleiben bei der Streckung erhalten, da die Strecken in Ebenen liegen, die zur z -Achse parallel verlaufen.