

## Mausereignisse

```
1  from tkinter import *
2  from math import *

3  def Maus_Bewegung(event):
4      flaeche.create_oval(event.x, event.y, event.x+8, event.y+8, fill = "yellow")

5  def Maus_Klick(event):
6      print("Maus x-position: ", event.x, " y-position: ", event.y)

7  def Maus_DoppelKlick(event):
8      flaeche.create_oval(event.x, event.y, event.x+50, event.y+50, fill = "yellow")

9  fenster = Tk( )
10 flaeche = Canvas(fenster, width = 600, height = 400)

11 flaeche.pack( )
12 flaeche.bind("<Motion>", Maus_Bewegung)
13 flaeche.bind("<Button-1>", Maus_Klick)
14 flaeche.bind("<Double-1>", Maus_DoppelKlick)

15 mainloop( )
```

## Mausereignisse

```
from tkinter import *
from math import *

def Maus_Bewegung(event):
    flaeche.create_oval(event.x, event.y, event.x+8, event.y+8, fill = "yellow")

def Maus_Klick(event):
    print("Maus x-position: ", event.x, " y-position: ", event.y)

def Maus_DoppelKlick(event):
    flaeche.create_oval(event.x, event.y, event.x+50, event.y+50, fill = "yellow")

fenster = Tk( )
flaeche = Canvas(fenster, width = 600, height = 400)

flaeche.pack( )
flaeche.bind("<Motion>", Maus_Bewegung)
flaeche.bind("<Button-1>", Maus_Klick)
flaeche.bind("<Double-1>", Maus_DoppelKlick)
mainloop( )
```

## Mausereignisse

```
1  from tkinter import *
2  from math import *

3  class punkt:
4      def __init__(self,x,y):
5          self.x=x
6          self.y=y

7  def Maus_links(event):
8      punkteliste.append(punkt(event.x, event.y ))
9      if len(punkteliste) == 3:
10         del punkteliste[0]

11 def Maus_rechts(event):
12     flaeche.create_line(punkteliste[0].x, punkteliste[0].y, punkteliste[1].x,
13                         punkteliste[1].y, fill="blue", width=1)

14 def Maus_doppelt_links(event):
15     flaeche.create_oval(event.x, event.y, event.x+20, event.y+20, fill="red")

16 def Maus_doppelt_rechts(event):
17     flaeche.create_line(punkteliste[0].x, punkteliste[0].y, punkteliste[1].x,
18                         punkteliste[1].y, fill = "gray", width = 1)

19 fenster = Tk()
20 flaeche = Canvas(fenster, width=600, height=400, bg="gray")
21 flaeche.pack()

22 flaeche.bind("<Button-1>", Maus_links)
23 flaeche.bind("<Button-3>", Maus_rechts)
24 flaeche.bind("<Double-1>", Maus_doppelt_links)
25 flaeche.bind("<Double-3>", Maus_doppelt_rechts)
26 punkteliste=[ ]
```

## Mausereignisse

```
from tkinter import *
from math import *

class punkt:
    def __init__(self,x,y):
        self.x=x
        self.y=y

def Maus_links(event):
    punkteliste.append(punkt(event.x, event.y ))
    if len(punkteliste) == 3:
        del punkteliste[0]

def Maus_rechts(event):
    flaeche.create_line(punkteliste[0].x, punkteliste[0].y, punkteliste[1].x,
                        punkteliste[1].y, fill="blue", width=1)

def Maus_doppelt_links(event):
    flaeche.create_oval(event.x, event.y, event.x+20, event.y+20, fill="red")

def Maus_doppelt_rechts(event):
    flaeche.create_line(punkteliste[0].x, punkteliste[0].y, punkteliste[1].x,
                        punkteliste[1].y, fill = "gray", width = 1)

fenster = Tk()
flaeche = Canvas(fenster, width=600, height=400, bg="gray")
flaeche.pack()

flaeche.bind("<Button-1>", Maus_links)
flaeche.bind("<Button-3>", Maus_rechts)
flaeche.bind("<Double-1>", Maus_doppelt_links)
flaeche.bind("<Double-3>", Maus_doppelt_rechts)
punkteliste=[ ]
```

