

Das Flipflop kippt (wechselt den Zustand) bei jeder fallenden Flanke, also beim Wechsel von L auf 0.

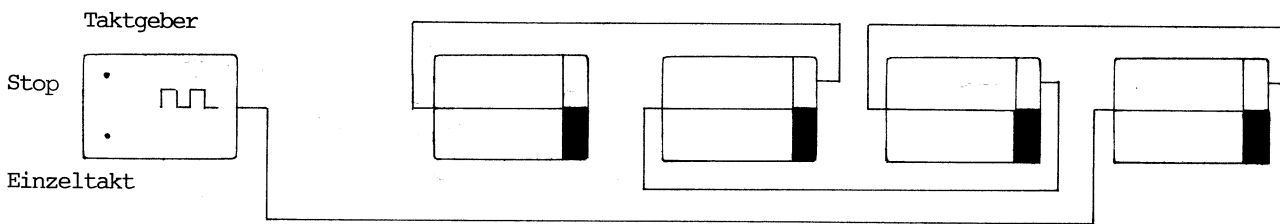
Setzen des Flipflops (speichern, set/reset) :

Wird \bar{S} kurzzeitig mit 0 (=0V) verbunden, so wird $Q=L$.

Wird \bar{R} kurzzeitig mit 0 verbunden, so wird $Q=0$, d.h. der Speicher gelöscht.

(\bar{R} und \bar{S} dürfen nicht beide gleichzeitig auf 0 liegen!)

Schaltung eines Dualzählers:

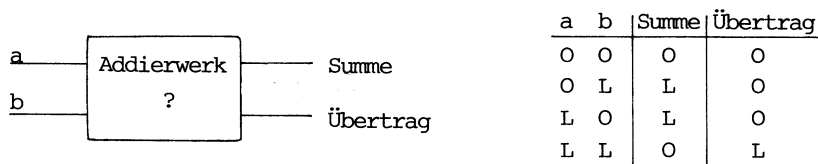


5. Aufg. Beschreiben Sie die Funktionsweise des Dualzählers.

Wie sieht eine Schaltung für die Addition zweier Dualzahlen aus?

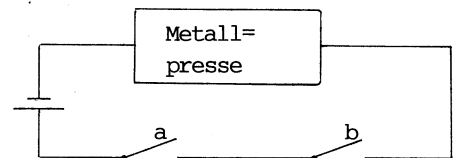
Beispiel: $LLOLL = 27$
 $LOOLO = 18$
 $LOLLOL = 45$

Für ein Addierwerk für einstellige Dualzahlen gilt:



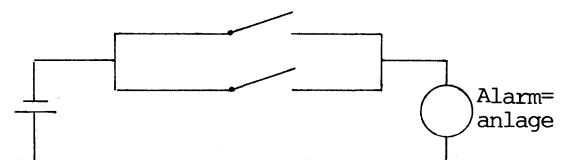
Alle in einem Computer benötigten Schaltungen lassen sich aus drei Grundsaltungen zusammensetzen.

Und-Gatter



L : Schalter geschlossen
 0 : Schalter geöffnet

Oder-Gatter



Negation

