

Tangentialebene und Gradient

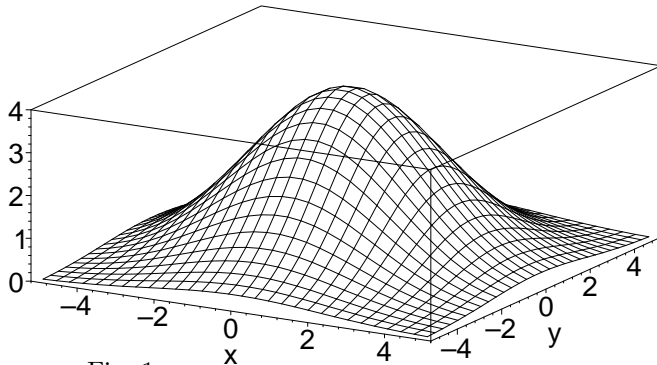


Fig. 1

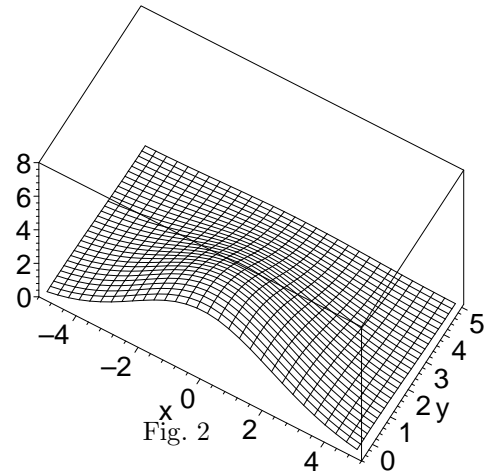


Fig. 2

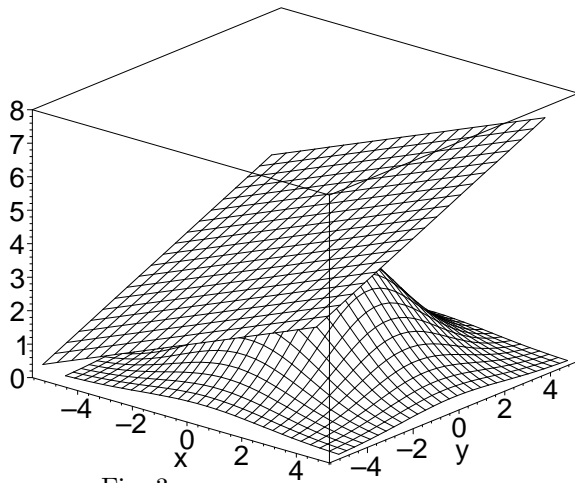


Fig. 3

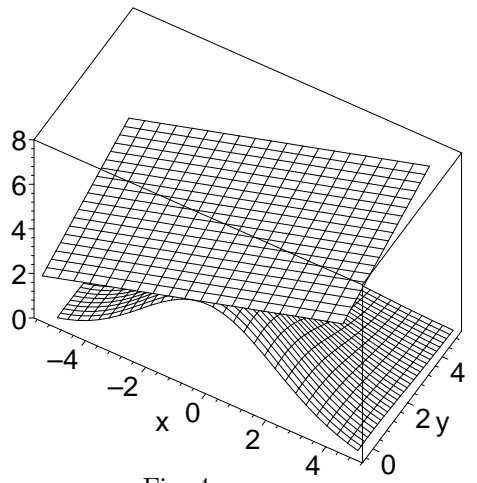


Fig. 4

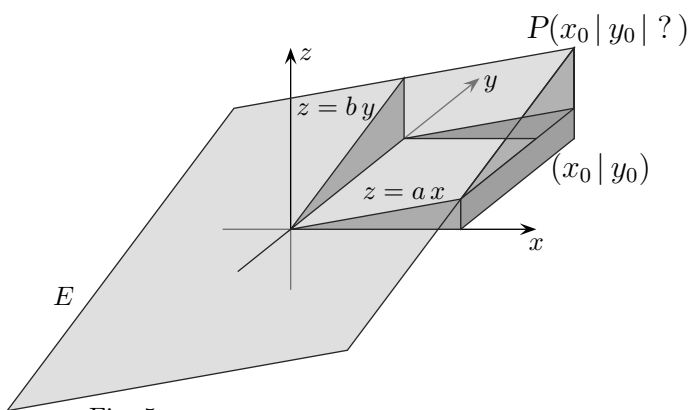


Fig. 5

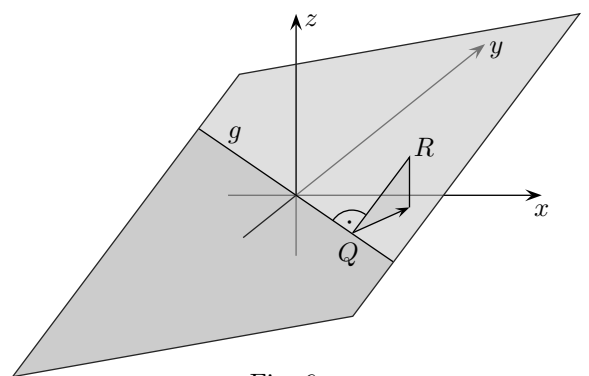


Fig. 6

1. a) Es sind a und b gegeben, wie lautet die Gleichung der Ebene E ? (Fig. 5)
- b) Wie lautet die Gleichung der zu E parallelen Ebene, die durch einen bestimmten Punkt $P(x_1 | y_1 | z_1)$ verläuft?
- c) Welche Richtung schlägt eine Kugel ein, die in einem Punkt R losgelassen wird? (Fig. 6)

Tangentialebene und Gradient

2. a) Gesucht ist für die Funktion $f(x, y)$ die Gleichung der Tangentialebene im Punkt $P(x_1 | y_1 | ?)$.
- b) Welche Richtung schlägt eine Kugel ein, die in einem Punkt $P(x_1 | y_1 | z_1)$ auf der Fläche einer Funktion $f(x, y)$ losgelassen wird?
- c) Wie kann der Anstiegswinkel α für beliebige Richtungen in $P(x_1 | y_1 | z_1)$ berechnet werden?
- d) Wie lautet für $f(x, y) = 4e^{-0,1(x^2+y^2)}$ die Gleichung der Tangentialebene im Punkt $P(-0,5 | -0,5 | ?)$ und wie groß ist der maximale Anstiegswinkel in P ?

Tangentialebene und Gradient

Lösungen:

1. a) P hat die z -Koordinate $z_0 = ax_0 + by_0$, daher gilt allgemein: $z = ax + by$
- b) Die Verschiebung der Ebene E nach $N(x_1 | y_1 | 0)$ ergibt $z = a(x - x_1) + b(y - y_1)$, die anschließende Verschiebung nach $P(x_1 | y_1 | z_1)$ ergibt dann: $z = a(x - x_1) + b(y - y_1) + z_1$
- c) Zunächst wird die Gleichung der Schnittgeraden g von E mit der xy -Ebene bestimmt:

$$\text{Bedingung: } z = 0 \implies y = -\frac{a}{b}x.$$

Die eingeschlagene Richtung verläuft senkrecht zu g , also $m_1 = \frac{b}{a}$ (beachte: $m_1 \cdot m_2 = -1$) oder als Vektor: $\vec{u} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ (stärkster Anstieg), stärkster Abstieg in Richtung $-\vec{u}$.

2. a) $a = f_x$ und $b = f_y$ mit partiellen Ableitungen an der Stelle $(x_1 | y_1)$, (siehe Fig. 4 und Fig. 5) daher $z = f_x(x - x_1) + f_y(y - y_1) + z_1$, mit $z_1 = f(x_1 | y_1)$

- b) Nach 1. c) erhalten wir den stärksten Anstieg für $\vec{u} = \begin{pmatrix} f_x \\ f_y \end{pmatrix}$ und daher den stärksten Abstieg für $-\vec{u}$. Der Vektor \vec{u} heißt Gradient.

- c) Man betrachte die Ursprungsebene $z = f_x x + f_y y$, für die Funktion $f(x, y)$ gilt: $\Delta z = f_x \Delta x + f_y \Delta y$.

Hieraus ist ersichtlich, wie für beliebige Richtungen $\vec{u} = \begin{pmatrix} \Delta x \\ \Delta y \end{pmatrix}$ die Änderungsrate für die Tangentialebene exakt und für die Funktion näherungsweise bestimmt werden kann.

Für den Anstiegswinkel - er liegt in der Ebene, die senkrecht auf der xy -Ebene steht und in der die Richtungsgerade verläuft - gilt: $\alpha = \arctan \frac{\Delta z}{|\vec{u}|}$

Die Rechnung vereinfacht sich, wenn für \vec{u} ein Einheitsvektor verwendet wird, z.B. $\vec{u} = \begin{pmatrix} \cos \beta \\ \sin \beta \end{pmatrix}$

- d) $z = 0,380(x + 0,5) + 0,380(y + 0,5) + 3,80$

Aus $\Delta z = f_x \Delta x + f_y \Delta y$ folgt für die Richtung des stärksten Anstiegs $\vec{u} = \begin{pmatrix} f_x \\ f_y \end{pmatrix}$ $\Delta z = f_x^2 + f_y^2$,

$$\text{dann gilt: } \alpha = \arctan \frac{\Delta z}{|\vec{u}|} = \arctan \frac{f_x^2 + f_y^2}{\sqrt{f_x^2 + f_y^2}} = \arctan \sqrt{f_x^2 + f_y^2} = 28,3^\circ \\ (= \arctan | \begin{pmatrix} f_x \\ f_y \end{pmatrix} |).$$

Wir erhalten:

Die Steigung der Richtungsgeraden des stärksten Anstiegs ist der Betrag des Gradienten.